

Scenario's Internationale Ontmoeting 2 maart 2024

Het is een mooie zomerse dag en je bent als bewaking aanwezig bij zwemplas 'de Koperen Vrouw'. Mensen liggen te bakken op het strand en mensen spelen in het water.

Voorrunde 1:

Mensen liggen te bakken op het strand en spelen in het water als opeens een parachutist op het strand landt. Op het strand zijn enkele bezoekers onder de parachute terecht gekomen. Andere bezoekers zijn om de parachute te ontwijken het water in gerend. Mensen vanuit het water proberen te helpen, maar zwemmen meer in de weg dan dat ze nuttig zijn.

SO 1 is de parachutist. Is wel veilig geland, maar zit onder de parachute, ziet niet wat er gebeurt en lopen daardoor de hulpverleners in de weg

SO 2 is iemand die op het strand lag en onder de parachute terecht is gekomen. ziet niet wat er gebeurt en lopen daardoor de hulpverleners in de weg

SO 3 is het water in gerend en kan niet zwemmen, gaat steeds kopje onder

SO 4 is het water in gerend samen met junior (pop) en kan deze niet meer vinden.

SO 5 is een kind (junior pop), ligt op de bodem, geen hartslag geen ademhaling.

SO 6 is vanuit het water aan komen zwemmen, maar raakt in paniek door de hele situatie. Als hij gekalmeerd wordt (direct aanspreken) zwemt hij wel mee naar de kant

SO 7 is in het water, zwemt en probeert de redders te helpen door rond te zwemmen op zoek naar meer slachtoffers ('volgens mij zag ik hier nog iemand'), scheidt daarmee verwarring.

Materialen (alles 2 keer):

- 'parachute'
- Junior pop
- Handdoeken, op de kant, daar lagen de strandgangers op

Reddingsmiddelen:

- Touw
- flexibuis

Voorronde 2.

We zijn enkele uren later. Op een ander deel van zwemplas de Koperen Vrouw zijn mensen met bootjes aan het varen en aan het watersporten.

Een kanovaarder en een bootje botsen op elkaar.

SO 1 kanovaarder ligt bewusteloos onder de kano (gezicht naar boven in het gat).

SO 2 zit in bootje en wil wel helpen, maar kan niet zwemmen, dus blijft in bootje zitten.

SO 3 is uit bootje gesprongen en probeert de kanovaarder te helpen, maar durft niet onder de kano te gaan, kan de hulpverleners er wel op wijzen dat er iemand onder het bootje ligt.

SO 4 is ook uit het bootje gesprongen, maar kan niet zwemmen, dus gaat steeds kopje onder.

SO 5 komt eraan op een sup en zwemt tussen alles door en ligt daarbij flink in de weg. Laat zich niet zomaar wegsturen.

SO 6 komt eraan op een bodyboard en valt om op het moment dat de hulpverleners in de buurt zijn. Kan met aansporen zelf naar de kant, maar wil z'n board wel meenemen.

Materialen (alles 2 keer):

- Kano
- Bootje
- Sups
- bodyboards

Reddingsmiddelen:

- Touw

Finale

Het is avond bij zwemplas de Koperen Vrouw. Op de plas is een vlonder gebouwd waar een dancefestival gehouden wordt. Als iedereen tegelijk springt wiebelt de vlonder zo hard dat er mensen vanaf vallen.

➔ Scenario laten starten als de hulpverleners binnen zijn.

Alle slachtoffers staan te dansen. Er wordt wild gesprongen op de vlonder waardoor mensen eraf vallen en op / tegen elkaar vallen.

SO 1 en SO 2 springen met het hoofd tegen elkaar aan (buil op hoofd). SO's zijn gedesoriënteerd en zwemmen weg

SO3 springt op SO 4. SO 3 is bewusteloos en ligt in het water.

SO 4 kan niet zwemmen en gaat kopje onder. SO 4 is onder invloed van XTC.

SO 5 valt in het water en breekt daarbij z'n been. Is onder invloed van XTC.

SO 6 staat nog op de vlonder, is flink onder invloed en laat zich absoluut niet van het vlot halen. Danst onverstoord verder.

SO 7 (pop) is van de vlonder gevallen en onder water beland, haalt geen adem.

Materialen (alles 2 keer):

Vlotten (4 per wedstrijddeel)

Dancemuziek

Kniklichtjes

Duikpop met shirt

Vragen aan slachtoffers:

Dance / feestkleding

Grime:

Blauwe plekken SO 1 en SO 2

Reddingsmiddelen:

- Touw
- flexibuis