

Scenario's Internationale Ontmoeting 2020

Voorrunde 1:



Scenario:

Op de kant is een feest gaande en in het water zijn mensen aan het zwemmen. Plotseling komt er een hele zwerm wespen aan.

SO1: op de kant, raakt in paniek. Roept: 'allemaal wespen, allemaal wespen'. Loopt de hulpverleners vooral in de weg als hij niet duidelijk aan de kant gezet wordt. Kent de andere mensen verder niet, weet niet met hoeveel ze waren.

SO2: in het water, ongeveer halverwege, is gestoken door wesp, krijgt anafylactische shock. (Grime, prikgaatje + rood in gezicht). Is in eerste instantie nog bij bewustzijn, maar duidelijk benauwd, verliest na ongeveer 30 secondes het bewustzijn en wordt dan omhooggehouden door SO3.

SO3: is bij SO 2, roept om hulp, probeert SO2 mee naar de kant te krijgen, maar is daar niet erg bedreven in. Houdt SO2 boven water als deze het bewustzijn verliest.

SO 4: is het water in gerend, maar kan niet zwemmen. Ongeveer 2 meter uit de kant, gaat elke keer kopje onder.

SO5: Is op de kant op SO6 gebotst. SO 5 ligt te kreunen op de kant, heeft pijn in z'n hoofd, maar verder niks ernstigs. Laat zich met duidelijk communiceren aan de kant parkeren,

SO6 is door de botsing met SO5 in het water gevallen en ligt in het water te kreunen dat ie pijn heeft, maar wil er niet uit om de wespen te ontlopen. Duikt telkens onderwater en probeert weg te komen. Alleen met duidelijk te zeggen dat de wespen weg zijn laat hij zich eruit halen.

Materialen:

Geen.

Reddingsmiddelen:

12 werpzakken (inclusief reserve i.v.m. opruimen)

6 tubes

Informatie voor de redders:

Vanwege het 100jarig bestaan van Groot Eindhoven is er een feest bij de IJzeren man. Het is een lekkere warme zomerdag. Plotseling horen jullie gegil en gaan kijken wat er aan de hand is.

Scenario's Internationale Ontmoeting 2020

Voorrunde 2:

Scenario:

Aan de overkant van het water werd een scenario opgebouwd. Door kortsluiting heeft dit vlam* gevat/is de boel ontploft.

SO1: is bewusteloos met hoofd/brandwond, wordt door SO 2 met moeite omhooggehouden.



SO2: hangt aan een brokstuk van het decor (Flexibeam), houdt SO 1 omhoog met behulp van de flexibeam. Kan wel zwemmen, maar laat SO 2 niet alleen. Heeft brandwonden aan handen.

SO3: is in het water gevallen, heeft daarbij arm gebroken, kan daardoor amper zwemmen. Schreeuwt het uit van de pijn als ze de arm vastpakken.

SO4: zwemt versuft en doof doelloos rond. Kan enigszins communiceren als ze duidelijk tegen hem praten, niet vanaf een afstand.

SO 5: zwemt richting hulpverleners, heeft vreselijk veel pijn door de brandwonden overal.

SO6: staat op de kant (overkant). Roept om hulp. Laat zich eventueel door het water meenemen. Kan wel zwemmen, maar niet zwemmend redden.

SO7: pop op bodem

Materialen:

Decor (nepvuur, dozen etc.)

15 flexibeams

Reddingsmiddelen:

12 werpzakken (inclusief reserve i.v.m. opruimen)

6 tubes

Informatie voor de redders:

Vanwege de 40^e editie van de Internationale Ontmoeting wordt er extra groot uitgepakt. Mensen zijn dan ook al de hele dag bezig met het opbouwen van het decor. Plotseling horen jullie een knal en jullie gaan kijken wat er aan de hand is.

Scenario's Internationale Ontmoeting 2020

Finale

Scenario: Een paar jongeren hebben verderop hun eigen foute feestje gebouwd omdat ze niet bij de Kamping Kitsch club naar binnen mochten. Ze krijgen het aan de stok met een aantal vissers dat in een bootje op het water zit. Ook is er iemand aan het kanoën, die toch niet zo heel bedreven daarin is.



SO1: Staat op de kant, is dronken, is aan het bekvechten met SO3 en SO4.

SO2: Staat op de kant, is dronken, is aan het bekvechten met SO3 en SO4. Springt het water in als SO3 in het water valt om daar verder stennis te schoppen. (Bonuspunten als de redders dit weten te voorkomen)

SO3: Staat vanuit het bootje te schreeuwen naar SO1 dat ze niet zo moeten schreeuwen omdat ze alle vissen weggagen. Valt dan in het water, kan niet goed zwemmen. Gaat dan in paniek roepen naar de hulpverleners. (Dus pas vallen als de hulpverleners er al zijn, dus +/- na 30 seconden)

SO4: Staat vanuit het bootje te schreeuwen naar SO1 dat ze niet zo moeten schreeuwen omdat ze alle vissen weggagen. Blijft bekvechten. Wil ook niet het water uit, wil gewoon rustig vissen.

SO5: Visser, is uit het bootje gevallen aan de andere kant van de boot en hangt aan de boot. Zwemt naar de kant als dit gevraagd wordt.

SO6: komt aanzwemmen van een stuk verder. Heeft niks met bovenstaande SO's te maken. Roept naar de redders: 'Zijn jullie van de reddingsbrigade? Ik kan m'n vriend niet meer vinden'. Roept ook boos naar de andere SO's: 'doe niet zo moeilijk! M'n vriend is hier ergens, maar ik weet niet waar, hij kan niet zwemmen'

SO7: slechte zwemmer, vriend van SO6. Is aan het verdrinken, stille verdrinking. Komt elke keer net boven water om weer beetje lucht te happen.

SO8: zit in kano. Komt van achteruit aan gevaren om te gaan helpen, maar blijkt toch niet zo goed te kunnen varen. Gaat halverwege omver, blijft even op z'n kop hangen (even spanning opbouwen) en komt dan luid proestend boven water.

SO9: Zwemmer, die ook van het feest komt, komt na aanroepen uit het water.

Materialen:

Jaren80 muziek, bootjes, kano's, hengels

Reddingsmiddelen:

4 reddingsklossen en 4 werpzakken

Informatie voor de redders:

Vlakbij circuit de Landsard ligt een strand. Ondanks dat het verboden is het water op te gaan, zijn er toch mensen in en op het water te vinden. Jullie komen net terug van de bewaking van het nabijgelegen terrein waar het Kamping Kitsch Club feest wordt gehouden als jullie wel erg veel lawaai van het strandje horen komen. Jullie besluiten een kijkje te gaan nemen.